



LAN4ME – Fall Guys Turnier

Viele Bohnen, eine Lobby und am Ende nur ein Gewinner. 😊

Bei unserem Fall-Guys-Turnier spielen **alle gegen alle**. Keine komplizierten Punkte, keine Tabellen und möglichst wenig Verwaltungsaufwand.

Lobby joinen → spielen → überleben → Krone holen! 🏆

1. 👤 Teilnehmer

Jeder spielt für sich selbst.

Es gibt **keine Teams** und keine Teamwertung.

Absprachen zwischen Spielern, um gezielt andere Teilnehmer aus dem Turnier zu werfen, sind nicht erlaubt.

2. 🏆 Turniermodus

Alle Teilnehmer treten gemeinsam in einer von der LAN4ME-Turnierleitung erstellten privaten Lobby an.

Gespielt wird eine normale Show bis zum Finale.

Ganz einfach:

Wer ausscheidet, ist raus.

Wer am Ende die Show gewinnt, gewinnt das Turnier. 🏆

Es gibt kein Punktesystem und keine zusätzliche Gesamtwertung.

3. 👤 Bei zu vielen Teilnehmern

Sollten mehr Spieler teilnehmen, als gleichzeitig in einer Lobby bzw. im gewählten Spielmodus möglich sind, teilt die Turnierleitung die Teilnehmer auf mehrere Vorrunden auf.

Aus jeder Vorrunde qualifizieren sich die von der Turnierleitung vorher festgelegten Spieler für die nächste Runde bzw. das Finale.

Die genaue Aufteilung wird vor Turnierbeginn bekannt gegeben.

4. 🎮 Lobby

Gespielt wird über eine von der LAN4ME-Turnierleitung bereitgestellte private Fall-Guys-Lobby.

Den Lobby-Code bekommt ihr kurz vor Turnierbeginn.

Bitte tretet der Lobby rechtzeitig bei und achtet darauf, dass euer Spielername eindeutig erkennbar ist.

5. 🎲 Maps & Spielmodi

Die Auswahl der Maps und Spielmodi übernimmt das Spiel bzw. die Turnierleitung.

Es gibt **kein Map-Voting**.

Damit müssen wir nicht lange diskutieren:

Lobby voll? Dann geht's los! 🎮

6. 🕒 Turnierstart

Bitte seid rechtzeitig zum angekündigten Turnierstart spielbereit.

Nach Aufruf des Turniers habt ihr **15 Minuten Zeit**, der Lobby beizutreten.

Wer nach Ablauf der 15 Minuten nicht in der Lobby ist und sich nicht bei der Turnierleitung gemeldet hat, kann vom Turnier ausgeschlossen werden.

Die Show wird anschließend gestartet.

7. 🛠️ Disconnects & technische Probleme

Fall Guys ist ein Online-Spiel und technische Probleme können passieren.

Bei einem Disconnect oder Spielabsturz meldet euch bitte bei der Turnierleitung.

Grundsätzlich wird eine bereits laufende Show **nicht wegen eines einzelnen Disconnects neu gestartet**.

Nur wenn es direkt zu Beginn zu größeren technischen Problemen kommt, die mehrere Teilnehmer betreffen, kann die Turnierleitung einen Neustart durchführen.

Damit verhindern wir, dass das komplette Turnier wegen einzelner Verbindungsprobleme ständig neu gestartet werden muss.

8. 🐼 Greifen ist erlaubt!

Andere Spieler greifen, blockieren oder von einer Plattform schubsen?

Erlaubt! 🐼

Das gehört zu Fall Guys.

Alles, was mit den normalen Spielmechaniken möglich und vom Spiel vorgesehen ist, darf genutzt werden.

Nicht erlaubt sind dagegen vorherige Absprachen mehrerer Spieler, um gezielt einen bestimmten Teilnehmer auszuschalten.

9. Cheats & Exploits

Cheaten ist verboten.

Cheats, Manipulationen, externe Hilfsmittel oder das bewusste Ausnutzen schwerwiegender Bugs und Exploits sind nicht erlaubt.

Bei einem Verstoß kann der betreffende Spieler sofort vom Turnier ausgeschlossen werden.

10. Fair Play

Fall Guys darf chaotisch, gemein und manchmal auch ziemlich unfair wirken.

Genau das gehört dazu. 

Trotzdem gilt:

Bleibt fair und habt Spaß!

Persönliche Beleidigungen, Diskriminierung oder absichtliches Stören außerhalb des Spiels haben bei uns nichts verloren.

Jemanden kurz vor der Ziellinie zu greifen?

Fies – aber erlaubt. 

11. Turnierleitung

Sollte eine Situation auftreten, die durch dieses Regelwerk nicht eindeutig geregelt ist, entscheidet die **LAN4ME-Turnierleitung**.

Die Entscheidung der Turnierleitung ist für das laufende Turnier verbindlich.